

# 1 Libro: 1 Disegno

a cura di Massimiliano Ciammaichella, Enrico Cicalò, Laura Farroni, Francesca Fatta, Ornella Zerlenga

Greta Attademo. Lo spazio narrativo dei videogiochi. La rappresentazione dello spazio virtuale come nuova modalità narrativa negli Entertainment Games e nei Cultural Games / Alessandra Tata. Procedure per la modellazione HBIM del patrimonio architettonico / Richard Bösel, Antonio Camassa, Giovanna Spadafora (a cura di). Andrea Pozzo. Teoria e prassi nel progetto della chiesa di Sant'Ignazio a Roma.

**19 luglio 2024**  
**Evento online**  
**Google Meet:**  
**kzy-nawx-rcr**  
**1 Libro: 1 Disegno**  
**ore 17:00 > 19:00**

Greta Attademo

## Lo spazio narrativo nei videogiochi

La rappresentazione dello spazio virtuale come nuova modalità narrativa negli Entertainment Games e nei Cultural Games



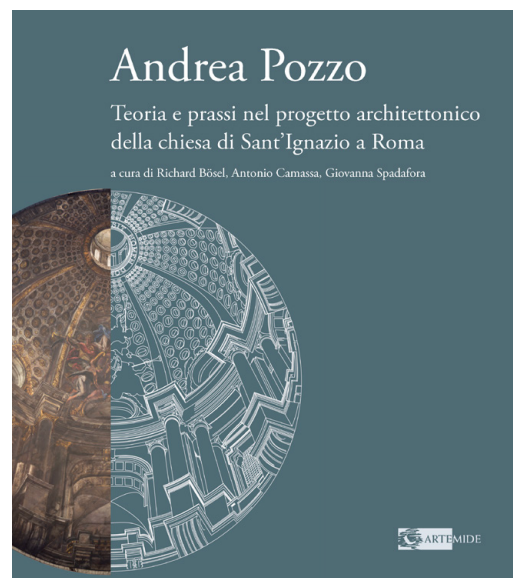
**17:00 > 17:30**

Greta Attademo  
discussant:  
Maria Linda Falcidieno  
Maresa Bertolo



**17:30 > 18:00**

Alessandra Tata  
discussant:  
Luca Rossato



**18:00 > 18:30**

Richard Bösel  
Antonio Camassa  
Giovanna Spadafora  
discussant:  
Marco Fasolo